

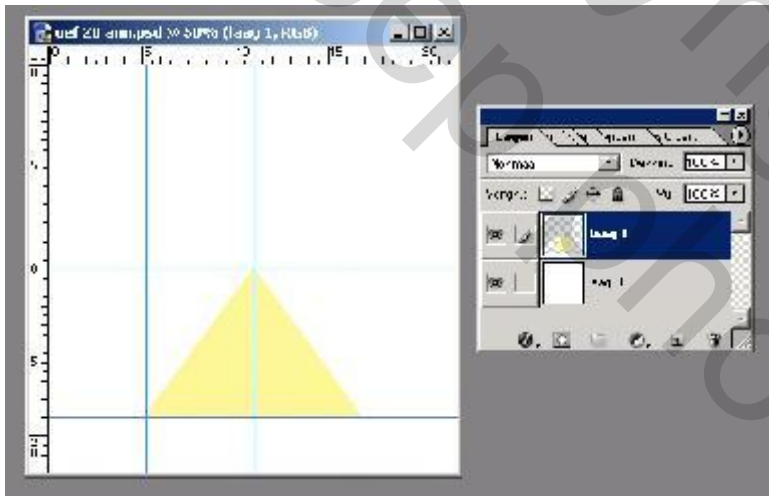
5/04/05 Oef 20 Ann Biotopen

Photoshop 7.0= beginners

- = Bestand = nieuw = 22cm x 22cm
- = dubbelklik om te ontgrendelen = ok
- = **rechtsklik op de laag = eigenschappen laag = vul in laag 0 = OK**
- = stel liniaal in = weergave = vinkje bij liniaal
- = hulplijnen = bij weergave = tonen = hulplijnen
- = plaats hulplijnen = sleep met ingedrukte muisknop je hulplijn vanuit je liniaal
- = 11cm verticaal vanaf de zijkant = en 11cm horizontaal vanaf boven
- = plaats nog een hulplijn op 19 cm horizontaal

Beginnen met driehoek = 11,4cm breed = 8cm hoog plaats hem zoals in voorbeeld

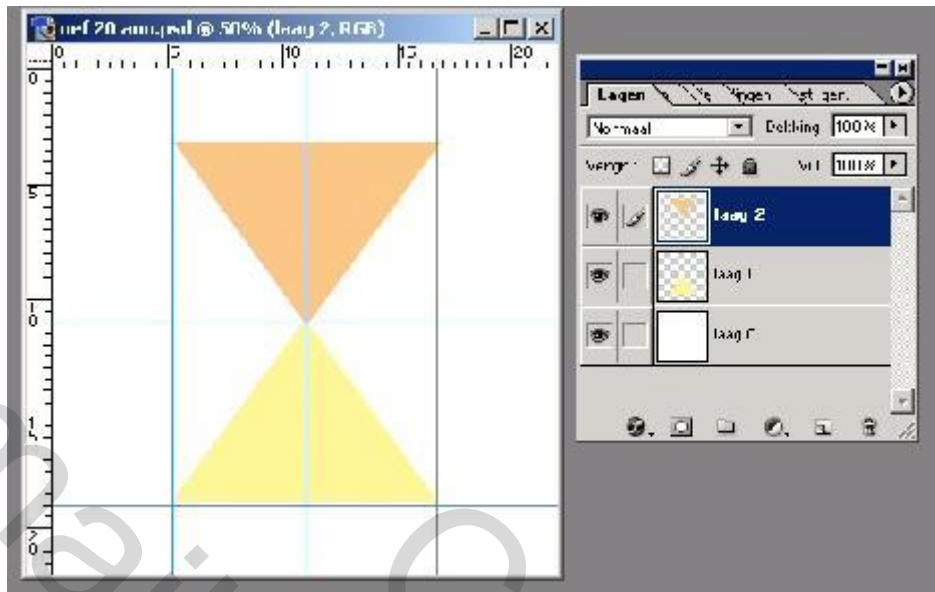
- = maak driehoek met veelhoeklasso
- = begin bij linker beneden hulplijn
- = naar het midden omhoog
- = terug naar beneden
- sluit de driehoek = is dan geselecteerd
- = geef een kleur gemakkelijker om te werken



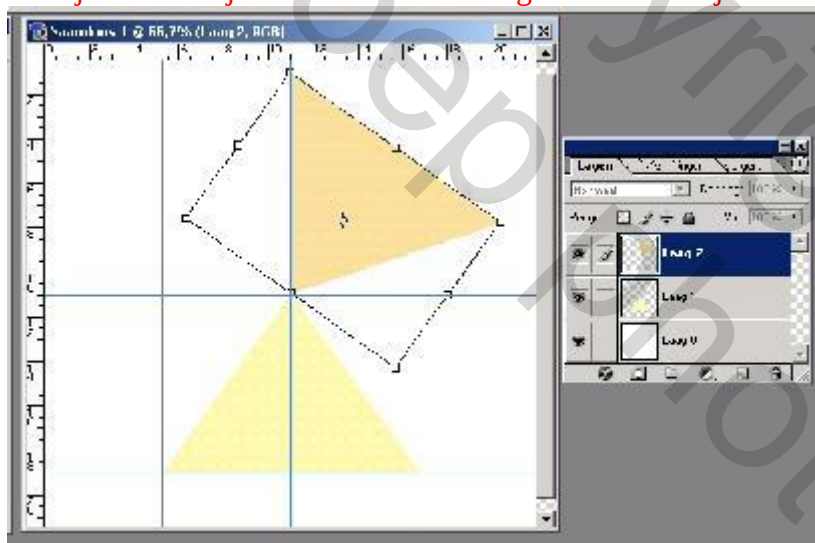
- = CTRL+J laag 1
- = 1ste driehoek

- = 2de driehoek
- CTRL+klik in laag 1 = driehoek is geselecteerd**

- CTRL+C = CTRL+V = is gekopieerd en geplakt in nieuwe laag**
- = naam = laag 2 = geef een ander kleurtje aan driehoek**
- = rechtsklik op laag = eigenschappen laag = vul in laag 2 = OK**



- = laag 2 is geselecteerd
- = bewerken
- = transformatie
- = roteren 180%
- = zet je driehoek juist boven de ander tegen de middellijn



- = vervolgens
- = linker zijde van je driehoek moet tegen de middellijn staan
- = bewerken
- = transformatie
- = roteren
- = selectie wegdoen = Enter

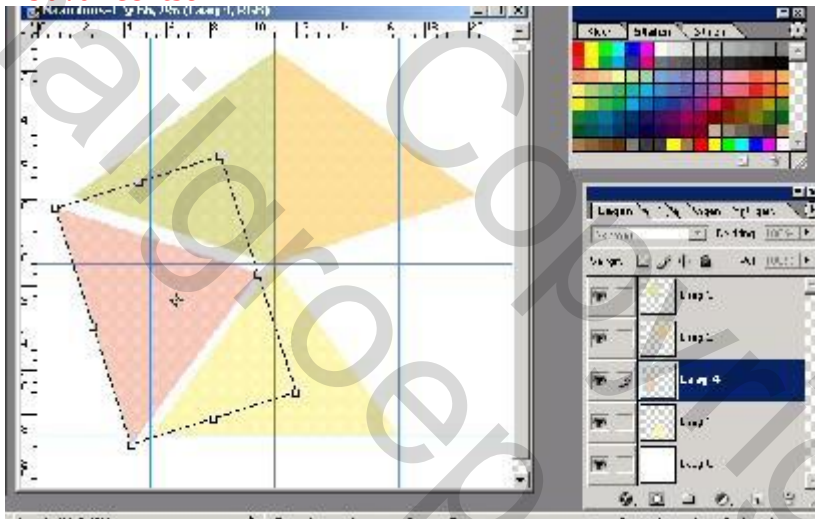
3de driehoek

- = CTRL+klik in laag 2 = CTRL+C = CTRL+V
- = gekopieerd in nieuwe laag = naam laag 3 = geef een ander kleur

- = laag 3 geselecteerd
- = bewerken = transformatie = horizontaal omdraaien
- = plaats de driehoek nevens de andere tegen de middellijn

4de driehoek

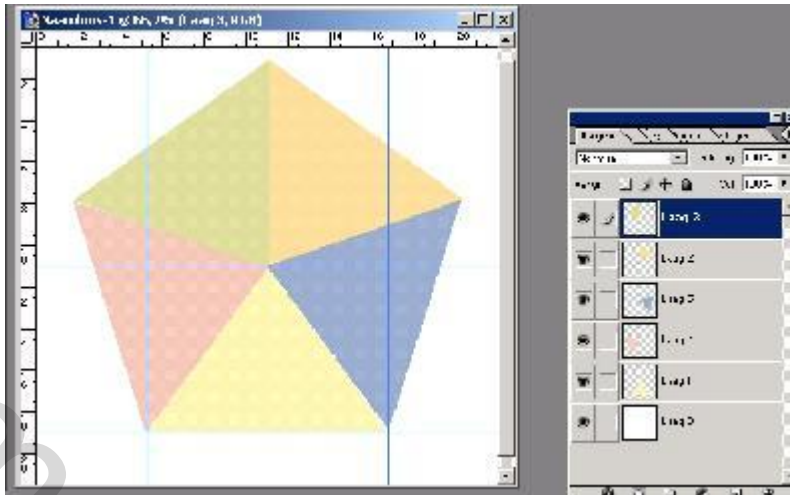
- = terug naar laag 1
- = CTRL+klik in laag
- CTRL+C = CTRL+V
- Gekopieerd in nieuwe laag = laag 4
- = bewerken
- = transformatie
- = roteren
- = 90% rechtsom



- Terug= bewerken= transformatie = roteren
- Driehoek mooi op zijn plaats schuiven met verplaatsgereedschap

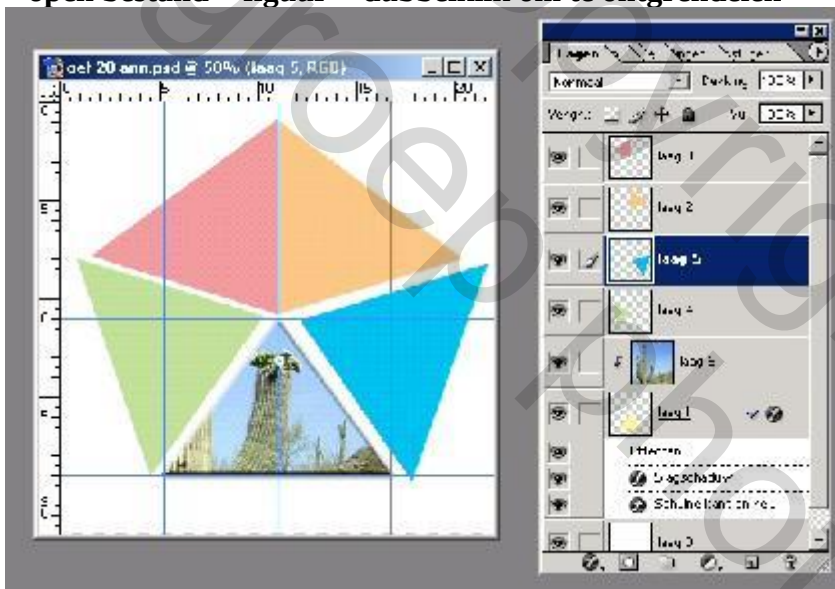
5de driehoek

- = CTRL+klik in laag 4
- = CTRL+C = CTRL+V
- = gekopieerd in nieuwe laag = laag 5
- = bewerken
- = transformatie
- = horizontaal omdraaien
- = zet de driehoek op de juiste plaats
- Deel 1 van de oefening is klaar nu gaan we naar deel 2



Deel 2 oefening Biotopen

- = begin bij driehoek laag 1
- = doe de oogjes weg bij de andere zo zal het gemakkelijker zijn om te werken
- = open bestand = figuur = dubbelklik om te ontgrendelen



- = neem kopie van foto
- CTRL+J
- Originele mag je weg doen
- Foto overbrengen naar driehoek laag 1
- CTRL+A = CTRL+C = CTRL+TAB = CTRL+V

- = Foto staat nu boven laag 1
- = Alt toets indrukken en tussen de twee lagen klikken
- = met je verplaatsgereedschap kan je als je in laag foto staat verschuiven tot je het goed vindt
- = laag foto = laag 6
- = rechtsklik in laag 1 driehoek of dubbelklik en kies voor opties overvloeien
- = je past = slagschaduw toe = schuine kant en reliëf = contour volgen
- je eigen keuze

Als je alle driehoeken gedaan hebt, kan je nog een lijntje rond trekken

= je doet dat met de veelhoeklasso

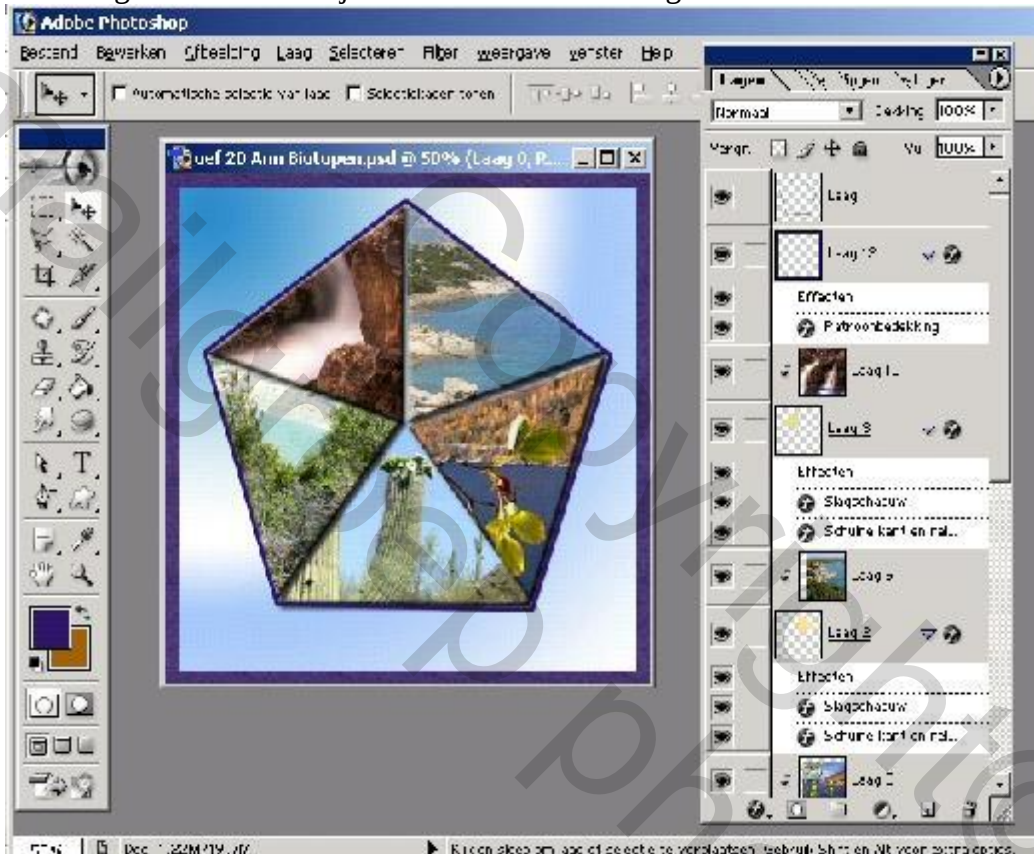
= je vijfhoek is geselecteerd = bewerken = omlijnen = breedte en kleur instellen = OK

= ga nu naar laag 0

= kies een kleur = vullen met emmertje

= verloopkleur = trek een lijntje op je blad

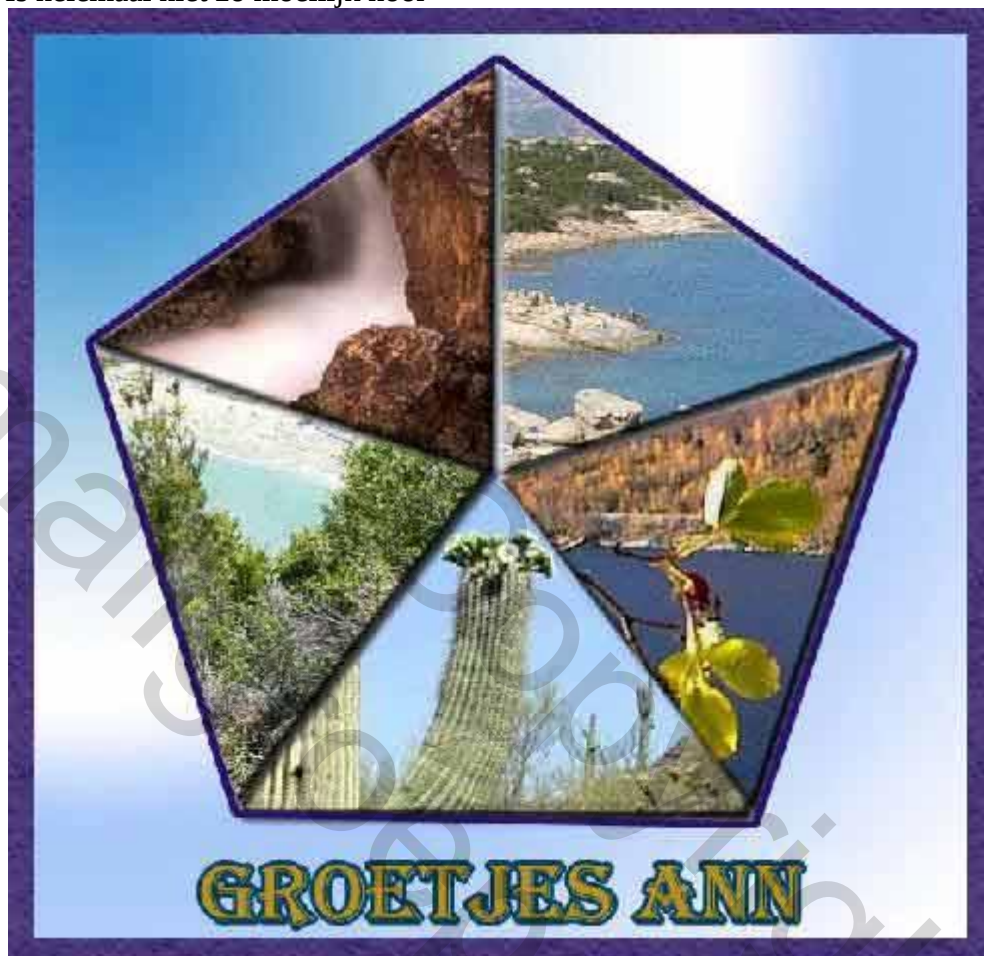
= dan nog een boord rond je blad = zelfde bewerking





Dit is het resultaat van de oefening.

Is helemaal niet zo moeilijk hoor



Heb geprobeerd om alles zo duidelijk mogelijk uit te leggen
Er zijn veel verschillende bewerkingen in
Goed kijken naar de tekst in rood, als je alles volgt kan je het goed volgen . Vind het zelf een
fijne oefening, waar je wel een tijdje mee bezig bent, maar veel bijleert
Succes
Groetjes Ann